

Navodila za izvedbo kulturnega dne

*OSNOVNA ŠOLA KARLA  
DESTOVNIKA-KAJUHA  
ŠOŠTANJ*



**KAJ: Kulturni dan za 7. razred OŠ Karla Destovnika-Kajuha Šoštanj**

**KDAJ: torek, 2. junij 2020**

**KJE: doma**

**TEMA: Slovenski muzeji in galerije**

## POTEK KULTURNEGA DNE

### 1) Brezplačen virtualni sprehod z miško po slovenskih muzejih.

Učenci boste ta nenavaden kulturni dan doživeli v spremstvu miške po virtualnem sprehodu po Narodnem muzeju Slovenije ali po Pokrajinskem muzeju Ptuj - Ormož, ki vam ju ponujamo v povezavi.

#### **Virtualni sprehod po različnih muzejskih zbirkah:**

[Narodni muzej Slovenije](#) (kliknete na željeno virtualno razstavo in se sprehodite z miško po sobani)

[Pokrajinski muzej Ptuj - Ormož](#) (z drsnikom poiščete znak rumenega možička in kliknete nanj)

### 2. Poustvarjanje po ogledu muzeja.

Ob vtisih virtualnega ogleda boste učenci poustvarjali na različnih področjih kulturne vzgoje. Učenci boste izdelali fotografijo tako, da si **izberete ENO** izmed kulturnih področij:

- a) **Likovna dejavnost** (beri navodila za LUM)
- b) **Glasbeno-literarna dejavnost** (beri navodila za GUM)

Prosimo vas, da končne izdelke fotografirate in pošljete na e-naslov svoji razredničarki. Končne izdelke pa bomo objavili na šolski spletni strani.

### NAMEN KULTURNEGA DNE

- spoznavanje slovenske kulturne dediščine
- spodbujanje bralne kulture
- podpiranje ustvarjalnosti na različnih kulturnih področjih
- vzgoja za trajnostno kulturno naravnost slovenske družbe

### IZVEDBA

Vsak učenec 7. razredov OŠ Karla Destovnika - Kajuha Šoštanj bo izdelal in objavil en končni izdelek.

Če jih ustvari več, sam naredi izbor in izbranega pošlje na šolski e-naslov. V organizacijo projekta lahko vključite tudi starše, stare starše, brate, sestre. Delo naj poteka v skladu z aktualnimi državnimi varnostnimi priporočili.

### **ROK ZA ODDAJO KONČNIH IZDELKOV:**

**ČIMPREJ oz. najkasneje do petka, 5. junija, na e-mail svoji razredničarki!**

## NAVODILA ZA LUM

### Idejna zasnova

Na družbenih omrežjih se je pojavil izziv, ki so ga poimenovali **»Med umetnostjo in karanteno«**. Posamezniki si izberejo likovno delo in nato doma poustvarijo svetovno znane slike tako, da si upoštevajoč glavni motiv zelo domiselno izdelajo kostume in sceno ter se postavijo v kompozicijo, kot je na originalnem likovnem delu. Postavitev fotografirajo.

**Temu izzivu bomo sledili tudi pri nalogi virtualnega kulturnega dne na področju slovenske likovne umetnosti.**

### Navodilo za delo

- Izberi si katerokoli likovno delo **SLOVENSKEGA AVTORJA** (navdih lahko črpaš iz virtualnega ogleda ali si s pomočjo spleta izbereš likovno delo, ki ti je všeč).
- Likovno delo si dobro oglej in premisli, katere predmete, oblačila in dodatke potrebuješ za poustvaritev motiva (pripomočki so lahko zelo domiselni in ni nujno, da so enaki originalu).
- Pri delu si lahko ustvarjalec, režiser, fotograf, pozirajo in pomagajo ti lahko družinski člani. Ali pa vse narediš sam in si pomagaš s samosprožilcem za fotografiranje.
- **Fotografijo shrani tako, da pripišeš ime, priimek in razred.** Primer: **Janez\_Novak\_7a.**
- **Ne pozabi:** poustvarjamo slovenske likovne mojstrovine! V sporočilu še pripiši, koga si poustvarjal in za katero delo gre.

#### **ROK ZA ODDAJO KONČNIH IZDELKOV:**

**ČIMPREJ oz. najkasneje do petka, 5. junija, na e-mail razredničarki:**

7. a: Brigita Grobelnik (brigita.grobelnik@gmail.com)

7. b: Danica Verdev (verdev.danica@gmail.com)

7. c: Vesna Ernecl (e.vesna@gmail.com)

**PRIMERI ZA NAVDIH, več najdeš na:**

[https://www.facebook.com/pg/MuseumsNews/photos/?tab=album&album\\_id=2352312438404452](https://www.facebook.com/pg/MuseumsNews/photos/?tab=album&album_id=2352312438404452)



## NAVODILA ZA GUM

### Idejna zasnova

Izdelaj svojo »RAP glasbo«.

- Najprej se sprehodi čez muzej in si oglej vsebine, slike, inštrumente in ostalo, kar je razstavljeno.
- Glede na celoto, ki si si jo ogledal, **zapiši eno krajšo pesem, ki naj vsebuje podatke o tvojem sprehodu z miško po muzeju.**
- **Napiši, kaj ti je bilo všeč, kaj si videl, prebral, kaj ti je najbolj ostalo v spominu in zakaj ipd. Naj domišljija nima mej, naj se misli izrazijo z besedami, verzi, kiticami.**
- **Fotografijo pesmi shrani tako, da pripišeš ime, priimek in razred. Primer: Janez\_Novak\_7a.**
- Ko končate s pesmijo, si boste preko youtube spletne strani predvajali naslednji glasbeni posnetek, ki ga uporabite kot glasbeno ozadje za izvedbo vaše pesmi v obliki RAPA (»repanje«).

[https://www.youtube.com/watch?v=\\_1Ink9BDRW8](https://www.youtube.com/watch?v=_1Ink9BDRW8)

**ROK ZA ODDAJO KONČNIH IZDELKOV:**

**ČIMPREJ oz. najkasneje do petka, 5. junija, e-mail razredničarki:**

7. a: Brigita Grobelnik (brigita.grobelnik@gmail.com)

7. b: Danica Verdev (verdev.danica@gmail.com)

7. c: Vesna Ernecl (e.vesna@gmail.com)